



Entre jungle et mer

Depuis la caverne jusqu'au bord de mer, les tout-petits sont invités à déambuler, mettant à l'épreuve leur équilibre.



Le matériel

Papier crépon, rouleaux de carton, carton, rouleau de papier plastique
Rondins de bois ou petites souches
Un matelas gonflable
Un bac à sable ou du sable et une bâche, et des jouets de plage (saut, pelle...)
Un triangle de Pikler ou du bois pour le fabriquer



L'installation

Plusieurs univers sont à installer.
D'abord la caverne, faite de grandes plaques de carton décorées d'animaux. Découpez une entrée et une sortie. A l'intérieur, vous pouvez suspendre des tubes en carton de différentes longueurs et un rideau de bandes plastique.
Dressez le rideau en papier crépon à la sortie de la caverne.
A l'extérieur, placez dans différents coins de la pièce :
Un matelas à moitié dégonflé, un bac à sable, le triangle de Pikler, les rondins de bois assemblés mais chacun de différente hauteur.



L'expérience

Laissez les enfants évoluer d'un espace à l'autre, de la caverne au matelas qui évoque le sable mouvant, de la forêt de rondins au bac à sable.
Dans la caverne, on passe à travers les tuyaux de carton et le rideau de plastique, on les goûte au passage. Pour en sortir, on traverse le rideau de papier crépon, on se secoue, le froisse...
Sur le matelas, les enfants découvrent un sol instable, ils se déplacent de manière incertaine. Le triangle de Pikler lui propose de grimper jusqu'à 80 cm du sol !
Les rondins de bois s'escaladent sur les pieds ou les genoux..., se grattent, se respirent.



La proposition pédagogique

Chaque espace est une occasion de découvrir son corps, ses sensations, sa dextérité. Grâce au triangle de Pikler et aux rondins de bois, l'équilibre est mis en jeu, le vide, la hauteur rendent prudents. Sur le matelas mouvant, on perd ses repères, son équilibre, on invente alors des mouvements, on essaye autre chose. Dans la caverne, les enfants s'aventurent dans l'inconnu mais aussi se trouvent bien, comme dans un recoin secret, coupé du dehors.

